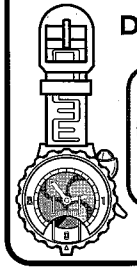
©L5/YWP・TX

妖怪ウォッチ®

DX妖怪ウォッチタイプ零式の遊び方

セット内容



DX妖怪ウォッチタイプ零式本体…1

妖怪メダル（Zメダル）…2

ジバニャン メダル（ニョエー）

まてんしメダル

取扱説明書（本書）…1

⚠ 警告（けいこく）

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注意（ちゅうい）

●本商品には電子部品を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●LED（サーチライト）の光を直接目に当てると危険です。のぞきこまないでください。●LED（サーチライト）の光の点灯を見続けたり、長時間皮膚に当てないでください。気分が悪くなったり、シミになる恐れがあります。●ベルトを長時間装着したり汗をかいたときなど、かゆみ・かぶれを生じる場合がありますので、皮膚に異常を感じたときは、すみやかにご使用をお止めください。●直射日光や反射光のあたる場所には置かないでください。レンズ形状のため、発火の危険があります。●カバーパーツを通して太陽などの強い光源を絶対にのぞかないでください。目をいためる危険があります。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。●＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

くちにいれない

〈使用上の注意〉●セットされている電池はテスト用です。同じ音声が繰り返し鳴ったり誤動作をする場合は、電池を交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの（樹脂製品や家具、ソファー）と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●妖怪メダル裏面のQRコードが剥がれたり傷がついた場合や、汚れが付着している場合に、連動商品で読み取れないことがありますのでご注意ください。●零のマークの付いた妖怪メダルは連動商品専用です。その他の玩具・機器に入れると破損など不具合が生じる場合がありますのでご注意ください。●妖怪ウォッチタイプ零式本体に零のマークの付いた妖怪メダルを逆向きに入れたり、別のものを入れないでください。本体が破損する恐れがあります。

※QRコードは、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。 ※ニンテンドー3DSは、任天堂の商標です。

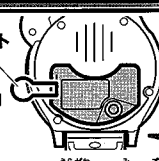
はじめに

初めて遊ぶ時は、絶縁シートを外す

妖怪ウォッチタイプ零式 絶縁シート

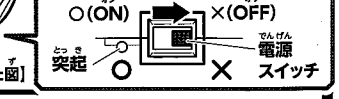
本体裏側の絶縁シートを矢印の方向に引き抜いてください。

※絶縁シートを抜いても正しく作動しない場合は下記を参考にボタン電池を入れなおしてください。



【裏側から見た図】

※電源スイッチが×(OFF)になっていることを確認してから行ってください。



ボタン電池の交換

※必ず保護者の方が行ってください。

※以下のような症状が現れた場合は、電池が消耗している可能性があります。

1. 買ったときよりも音が小さくなった。
2. メダルの種類によって音が途中で途切れたり、電源を入れたときと同じ音が鳴ってしまう。
3. 青い光（サーチライト）が点滅してしまう。

等の症状が現れた場合は、電池の消耗が考えられますので、すべて新しい電池に交換してください。

※電源スイッチが×(OFF)になっていることを確認してから行ってください。

①電池ぶたを取り外します。

①-1 電池ぶたのネジを⊕または⊖ドライバーで矢印の方向に回し、

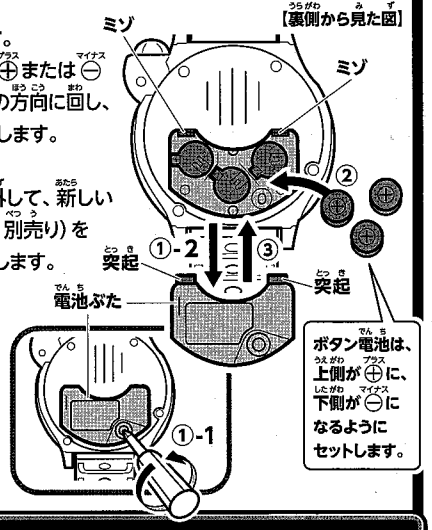
①-2 電池ぶたを取り外します。

②ボタン電池を入れます。

古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池3個（LR44・別売り）を⊕⊖に注意してセットします。

③電池ぶたを戻します。

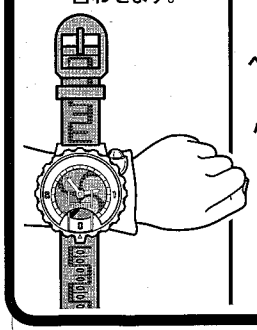
電池ぶたの突起と本体のミゾを合わせ、電池ぶたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。



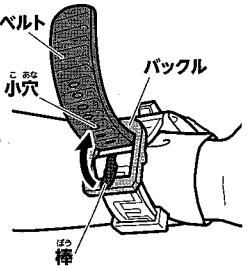
ボタン電池は、上側が⊕に、下側が⊖になるようにセットします。

妖怪ウォッチタイプ零式で遊ぶ準備

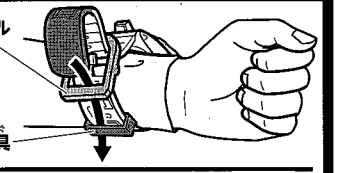
① 本体を腕に合わせます。



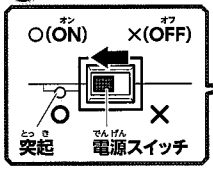
② ベルトをバックルに通し、棒をベルトの小穴に通します。



③ ベルトをバックルと止め具に通します。



④ 本体側面の電源スイッチを○(ON)にします。



※遊び終わったら×(OFF)にしてください。

妖怪ウォッチタイプ零式で遊ぶときは・・・

妖怪ウォッチタイプ零式は、零のマークの付いた「妖怪メダル（Zメダル）（古典メダル）」対応商品です。

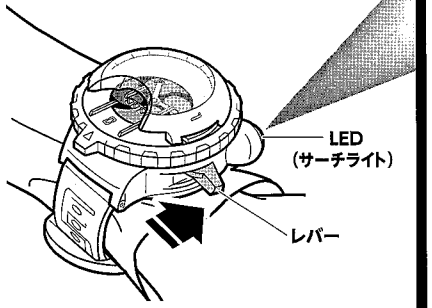
「妖怪メダル（銀フレーム）」は、使用できません。

※零のマークの付いた妖怪メダルは、本商品専用であるため、別売りの「DX妖怪ウォッチ」では使用できません。

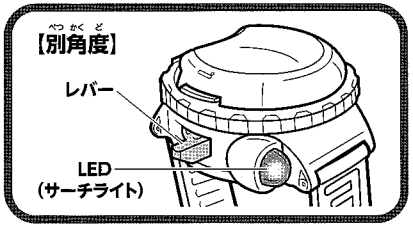
探知モード

※妖怪メダルがセットされていない状態で行います。

レバーを矢印の方向に押します。
押している間だけサーチ音が鳴り、
LED(サーチライト)が光ます。



【別角度】



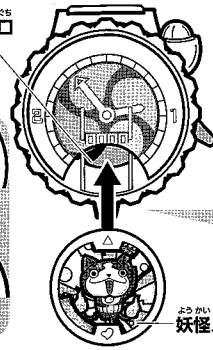
LED(サーチライト)の光を直接覗き込んだり、人に向けて照らさないでください。

召喚モード

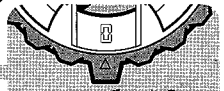
① 妖怪メダルを装填口にセットします。
➡装填音が鳴ります。

本体の装填口にZメダルの△の刻印側から差し込みます。

古典メダル(別売り)の場合は、𝄞の刻印側から差し込みます。

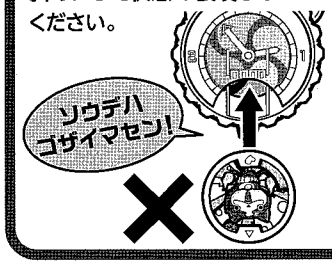


音が鳴っていないときにレバーを押すと、妖怪名が鳴ります。



ダイヤルが図の位置にある状態でセットします。

△の刻印以外の向きや、傾けたり、斜めにした状態で装填しないでください。

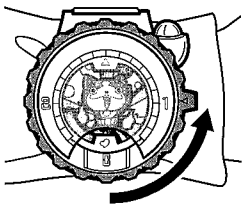


妖怪メダルを裏返して入れないでください。

② ダイヤルを右に90度回転させます。

妖怪メダルに応じた召喚ソングが鳴ります。

別売りの零のマークの付いた妖怪メダルを入れても対応した音声が鳴ります。



ジバニャン メダル(ニョエー)

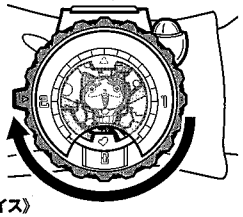
《召喚ソング》
おっと、召喚のかまえ
～(プリチー召喚ソング)～

まてんし メダル

《召喚ソング》
おっと、召喚のかまえ
～(ウスラカゲ召喚ソング)～

③ ダイヤルを左に180度回転させます。

妖怪メダルに応じた登場ボイスが鳴ります。



ジバニャン メダル(ニョエー)

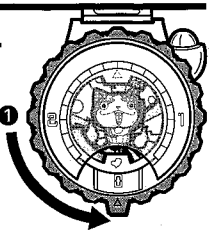
《登場ボイス》
プリチー召喚でアリマス!
ジバニャン! ニョエー!

まてんし メダル

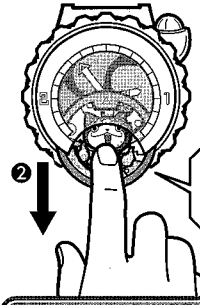
《登場ボイス》
ウスラカゲ召喚でアリマス!
マテンシ! モウマテンシ!

妖怪メダルの取り出し方

❶ダイヤルを図の位置まで回転させて、



❷妖怪メダルを矢印の方向にスライドさせて抜き取ります。



妖怪メダルは完全に抜き取ってください。
抜き取り途中で再度装填させると、メダルが正しく認識されない場合があります。

妖怪メダルの遊び方

① 妖怪メダル連動商品で遊ぶ!

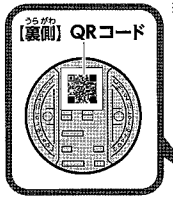
どの玩具で遊べるかは妖怪メダランドで!

DX妖怪ウォッチタイプ零式対応のマークのある商品で遊べるよ!詳しくは各商品の取扱説明書を読んでね!!

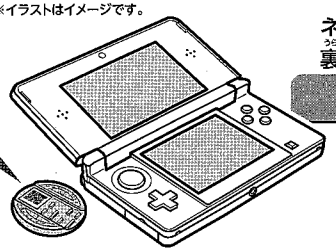
※DX妖怪ウォッチ(別売り)では読込めません。

② ニンテンドー3DSでスキャン!

【裏側】QRコード



※イラストはイメージです。



QRコードのスキャン方法やネット環境の設定は、ニンテンドー3DS(別売り)の取扱説明書をご参照ください。

妖怪メダルのQRコードはいろんな使い道がある!?

ウェブサイト(http://yw.b-boys.jp)で遊ぶ!

ネット環境のあるニンテンドー3DSのQRコードリーダーで妖怪メダル裏側のQRコードをスキャン! ウェブサイトにアクセスしよう!

ゲームと連動!

ニンテンドー3DSソフト「妖怪ウォッチ2 元祖(別売り)」「妖怪ウォッチ2 本家(別売り)」でQRコードをスキャン!

※ニンテンドー3DSソフト「妖怪ウォッチ(別売り)」には対応しておりません。
※1度スキャンした妖怪メダルは再度スキャンすることはできません。

**上記は2014年7月時点のものです。
内容は予告なく変更する場合がありますので予めご了承ください。
最新情報は妖怪メダランドでご確認ください。**

妖怪メダルを入れても、「ソウデハゴザイマセン!」や「このメダルは対応しておらず使用できません。」と鳴ったり、何も反応しないときは…

妖怪メダルを速く抜き差ししたり、妖怪メダルを認識するまえに取り出すと、妖怪メダルを正しく認識しない場合があります。

▶妖怪メダルが正しく認識されていない時は、妖怪メダルを完全に取り出し、解除音が鳴り終わってから再度奥まで装填してください。

※QRコードは、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。 ※ニンテンドー3DSは、任天堂の商標です。 ※通信料などはお客様のご負担となります。